

OBJECTIF DE LA FORMATION

Intégrer des systèmes de rendu à vos projets SketchUp comme lancer de rayon (Ray Tracing), illumination globale (simulation de l'éclairage naturel), et Radiosité (capacité à créer un ombrage subtil basé sur un modèle physique qui prend en charge les coloris des matériaux)

PARTICIPANT

Ce cours s'adresse aux responsables, techniciens, dessinateurs, concepteurs de dessins en bureaux d'études impliqués dans la réalisation et la modification de plans 3D.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

FORMATEURS

Spécialiste en CAO-DAO

MODALITÉS ET PÉDAGOGIE

- Questionnaire d'évaluation en début et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quiz
- Horaires : 9h00 à 12h30 – 13h30 à 17h00
- Nombre maximum de stagiaires : 8
- Formation disponible à distance ou en présentiel
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire
- Assistance téléphonique
- Attestation de fin de stage
- Questionnaire de fin de formation

PROGRAMME

LA PRISE EN MAIN

Création d'éclairage ambiant
Création de vues de nuit
Création de lumière omni directionnelle
Création de spot
Création de luminaires avec des parties encloses
Création de plaques d'éclairages
Les différents modes de calcul et d'analyse pour le rendu
Régler les dimensions d'images et le format des visuels

METHODE DE RÉALISATION D'IMAGES 3D

Méthode pour réaliser des images 3D photo réalistes et de maquettes physiques, bois et carton virtuelles

LA CRÉATION DE MATÉRIAUX

Création de matériaux photo réalistes à partir de photos numériques ou de textures 3D (par exemple bois, minéraux, métaux, verres, miroirs, laqués)

SAUVEGARDE DES PROJETS

Sauvegarde et emplacements d'images
Partager le calcul des images sur une machine secondaire
Sauvegarder des bibliothèques de matériaux et d'objets pour un usage ultérieur

LES VARIANTES

Création d'un jeu de variantes et acceptation d'une variante principale
Ajouts d'éléments dans un jeu de variantes
Comparaison des variantes

SOUS PROJETS

Création de sous-Projets
Ajout et sélection d'éléments dans un sous-projet
Visibilité par défaut des sous-projets et travail à distance

EXPORT / IMPORT

Exportation : géométrie croisée, calques
Importation de modèles REVIT avec liaison
Importation de dessins AutoCAD
Importation d'épaisseurs de ligne DWG/DXF
Importer / lier un Jeu d'annotations DWF

PERSONNALISATION

Personnalisation des raccourcis-clavier
Modification d'aspect des Barres d'outils
Repositionnement et rotation d'un projet en fonction du Nord géographique
Création de gabarits
Création d'un motif de remplissage
Création d'un style de matériau
Création d'un style de ligne, d'un motif de ligne, d'épaisseurs de ligne
Purge des éléments inutilisés